

Freizeitbereich

Intelligenz/ Begabung

Lern-/ Arbeitsverhalten

Körperliche Faktoren

Vorkenntnisse/ Lücken

**Schulische Entwicklung**

**Personorientierte  
Perspektive**

Konzentration

Nutzung digitaler Medien

Motivation

Häusliches Umfeld

Psychische Faktoren

Selbstbild

Peer Group

Schulisches Umfeld